Slinger®
CHANGE THE GAME

Slinger® Slingshot T-One Launcher & Oscillator

MANUAL
DE UTILIZACIÓN

Slinger®

Designé and Développé par Slinger®.
Brevet en instance.

Couvert par les Demandes de Brevet Internationaux

2709 N. Rolling Road Suite 138 Windsor Mill 21244 MD USA

SUMARIO

INTRODUCTION 1
REGISTRO DE LA GARANTÍA LIMITADA 3
CUMPLIMIENTO GLOBAL 6
CUMPLIMIENTO EUROPEO 8
CONSUMO DE ENERGÍA 8
Características del SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER 9
COMENZAR 11
MONTAJE DEL CABLE CARGADOR
BATERÍA 11
MAXIMIZAR LA DURACIÓN DE LA BATERÍA 12
INSTRUCCIONES DE CARGA DE LA BATERÍA 12
REGULADOR DE ALTURA 15
LANZAPELOTAS SLINGSHOT T-ONE INICIO RÁPIDO CON OSCILADOR 19
INSTRUCCIONES DEL MANDO A DISTANCIA 20
COMO CAMBIAR EL MANDO A DISTANCIA 20
INDICADORES L.E.D. DE LA BATERÍA 22
L.E.D. DEL OSCILADOR 22
COLOCACIÓN EN LA PISTA 24
A. BALL BOY 24
B. DEBUTANTE 24
C. INTERMEDIO 24
D. AVANZADO 24
CAMBIAR LA BATERÍA 27
REPARACIÓN Y MANTENIMIENTO 28
ALMACENAMIENTO 28
TESTS EN FÁBRICA 28
REPARACIÓN 29

Soy Joe, el fundador de Slinger®.

Al igual que tú, me gusta entrenar jugando al tenis todos los días. Sin embargo, me enfrentaba constantemente a la dificultad de encontrar un compañero de juego.
Así que decidí probar la máquina de bolas del club. ¡Caramba! Después de tardar 30 minutos en deslizarla por la pista y localizar los cables y la fuente de alimentación, perdí aún más tiempo en averiguar cómo funcionaba realmente.
Frustrado, me rendí. Esta experiencia me llevó a la idea de crear una máquina de pelotas integrada en una bolsa de ruedas de tamaño normal. Ha nacido Slinger®. Un lanzador de pelotas de tenis ligero, portátil, versátil y asequible. Todo mi equipo de tenis en un solo lugar con un lanzapelotas que se puede instalar en cualquier lugar en minutos. ¡Mi compañero de tenis 24/7!

¡Gracias por compartir esta experiencia conmigo.!

Joe Kalfa
Fondateur

Soy Mike. Director General de Slinger®.
Llevo toda la vida ligado al tenis, jugando, entrenando y dirigiendo negocios de tenis. Conozco el reto de nuestro deporte, tanto para mantener a los jugadores actuales como para atraer a otros nuevos. De los tenistas que han dejado el tenis en los últimos 12 meses, el 34% lo hizo por la falta de un compañero con el que jugar.
Slinger® ayuda a resolver este problema. Reinventar el tenis, hacerlo accesible a todos.
Tras miles de horas de diseño, creación de prototipos y pruebas dentro y fuera de la pista, tomamos la idea de Joe y convertimos el Slinger® en un equipo de tenis de alto rendimiento.
Slinger® una innovación en el tenis para jugadores de todas las edades y niveles de habilidad.

Gracias por apoyar a Slinger®. Diseñado por jugadores para jugadores.

Mike Ballardie
CEO

REGISTRO DE LA GARANTIA LIMITADA

Su Slinger® Slingshot T-One tiene una garantía limitada de 2 años que cubre cualquier defecto de fabricación.

Por favor, visite www.slingerbag.com/warranty y registre su Slingshot T- One y su número de serie único. El registro ampliará automáticamente el periodo de garantía limitada en 1 año adicional.

Le Numéro de Série se trouve **ici**:

ATENCIÓN INFORMACIÓN DE SEGURIDAD PARA EL CONSUMIDOR

Tenga en cuenta que el lanza pelotas T-One de Slinger funciona con una batería de litio de 6,6 V y es, por definición, una máquina de funcionamiento eléctrico.

Asegúrese de que la máquina está apagada y desconectada de cualquier conexión eléctrica antes de realizar cualquier actividad que implique meter la mano en el mecanismo de la máquina de bolas por cualquier motivo, incluyendo el mantenimiento o la limpieza.

Aviso importante:
Por favor, tenga en cuenta que el Slingeshot T-One no puede ser utilizado sin el mando a distancia por razones de seguridad. Asegúrese de no extraviar el mando a distancia y, cuando no lo utilice, manténgalo bien sujeto en el interior del bolsillo lateral con el llavero

EN TODO MOMENTO, EL USUARIO NO DEBE:

- Colocarse frente a la zona de salida del lanza pelotas cuando esté encendido
- - Mire en la zona de salida del lanza pelotas cuando la alimentación esté en «ON»
- - Situarse directamente frente a la zona de salida del lanzador en todo momento cuando la alimentación esté en «ON»
- - Introducir cualquier objeto extraño de cualquier tipo en el depósito cuando la alimentación este en «ON»
- - Utilizar el lanza pelotas en condiciones de humedad o cuando llueva en las pistas o cuando se haya acumulado agua.
-

POR FAVOR, LEA TODAS LAS INSTRUCCIONES ANTES DE USAR

Slinger
CHANGE THE GAME

CUIDADO

Para reducir el riesgo de descarga eléctrica, incendio, lesiones corporales y otros daños al utilizar este producto, siga estas precauciones básicas de seguridad.

1. Lea atentamente todas las instrucciones antes de utilizar este lanzador de bolas Lea atentamente todas las instrucciones antes de utilizar este lanza pelotas.
2. Para protegerse del riesgo de descarga eléctrica, no sumerja nunca ninguna parte de este lanza pelotas en agua ni en ningún otro líquido.
3. Es necesario supervisar de cerca el uso de este lanza pelotas cerca de los niños.
4. No pase nunca por delante de esta máquina lanza pelotas cuando esté en funcionamiento. Las pelotas de tenis salen del lanzador a gran velocidad y pueden causar lesiones graves
5. Colóquese siempre a un lado o detrás del lanzador cuando intente cambiar la configuración de los distintos controles.
6. Si es necesario liberar una pelota de tenis atascada, asegúrese de que el lanzador está apagado.
7. Utilice siempre gafas de seguridad cuando intente reparar o ajustar este lanzador.
8. No intente nunca reparar los ajustes de este lanza pelotas mientras esté enchufado. Apague siempre el interruptor de alimentación y asegúrese de que el cargador no está conectado a ninguna toma de corriente.
9. Esta máquina lanza pelotas está diseñada para lanzar sólo pelotas de tenis. No intente nunca utilizar este lanza pelotas con ningún otro tipo de pelota ni con ningún objeto extraño.
10. Asegúrese siempre de que el lanzador de pelotas esté apagado en el panel de control cuando no se utilice y cuando se esté cargando la batería.
11. No coloque nunca las manos ni ninguna otra parte del cuerpo cerca de las piezas móviles, especialmente la bandeja de carga de bolas y la rueda de lanzamiento. Tenga en cuenta que la rueda de lanzamiento sigue girando a gran velocidad durante varios minutos después de apagar el lanzador de pelotas y puede causar lesiones o quemaduras si sus manos entran en contacto con ella.

CUMPLIMIENTO GLOBAL

Europe

CB

CE

RoHS COMPLIANT

Category	Product	Certification	Certification Standards
Launcher	10Ah Battery	CB	•IEC 62133:2012
	2A Power Charger	CB	•IEC 61558-1:2005+A1 •IEC 61558-2-16:2009+A1
		CE-EMC & CE-LVD	•EN 55014-1:2006+A1:2009+A2:2011 •EN 61000-3-2:2014 •EN 61000-3-3:2013 •EN 55014-2:1997+A1:2001+A2:2008 •EN 61558-1:2005+A1:2009 •EN 61558-2-16:2009+A1:2013
		RoHS	European Council Directive 2011/65/EU on the Restriction of the Use of Certain Hazardous Substances in Electrical and Electronic Equipment
		GS	•EN 61558-1:2005+A1 •EN 61558-2-16:2009+A1 •AfPS GS 2014:01 Par.3.1
	6300RPM Big Motor	CE	•EN 55014-1:2006/A2:2011 •EN 55014-2:1997/A2:2008
		RoHS	2011/65/EU Restriction of Hazardous Substances
	Launcher Gear Motor	CE	•EN 61000-6-3:2007+A1:2011 •EN 61000-6-1:2007 (IEC 61000-4-2；IEC 61000-4-3)
		RoHS	RoHS Directive 2011/65/EU and amendment Commission Delegated Directive (EU) 2015/863 with effective from 22 July 2019

Europe

RoHS COMPLIANT

REACH

CE

Category	Product	Certification	Certification Standards
Launcher	PCB	RoHS (for LF HASL)	•RoHS Directive (EU) 2015/863 amending Annex II to Directive 2011/65/EU •IEC 62321-4:2013+A1:2017 •IEC62321-5:2013 •IEC62321-7-2:2017 •IEC62321-6:2015 •IEC62321-8:2017 •Analyzed ICP-OES, UV-Vis, and GC-MS
		REACH (for SVHC)	•SGS In-House method- GZTC CHEM-TOP-092-01, GZTC CHEM-TOP-092-02 •Analyzed by ICP-OES, UV-VIS, GC-MS, HPLC-DAD/MS and Colorimetric
	433MHz Remote Control	CE Red	•EN 62479:2010 •EN 50663:2017 •Final draft EN 301 489-1 V2.2.2(2019-09) •EN 301 489-3 V2.1.1(2019-03) •EN 300 200-1 V3.1.1 (2017-02) •EN 300 220-2 V3.1.1 (2017-02)
Oscillator	Oscillator Gear Motor	CE	•EN 61000-6-3:2007+A1:2011 •EN 61000-6-1:2007 •(IEC 61000-4-2；IEC 61000-4-3)
		RoHS	RoHS Directive 2011/65/EU and amendment Commission Delegated Directive (EU) 2015/863 with effective from 22 July 2019
Ball Tube		CE	•EN 71-1:2014+A1:2018 •EN 71-2:2011+A1:2014 •EN 71-3:2013+A3:2018

North America

IC

California 65

ASTM

launcher	2A Charger	FCC	FCC Part 15 Subpart B, 10-1-2014 Edition
		UL/ CUL	UL 60950- 1, 2nd Edition, 2014- 10-14 (Information Technology Equipment Safety- Part 1: G eneral Req uirement CAN/ CSA C22.2 No. 60950-1-07, 2nd Edition, 2014-10 (Information Technology Eq uipment Safety- Partl: G en eral Req uiremen t
	PCB	UL (for Wiring, Printed- Co mponent)	
	433 MHz Remote Control	FCC	FCC Part 15, Subpart C, Section 15.231
		IC	RSS-210 Issue 9 Aug, 2016
	Trolley Bag	California 65 (for Fabric & Printing)	
Ball Tube		Consumer Safety Specification• for Toy Safety	ASTMf 96 3-17

Asia. Oceania

Launcher	I0Ah Battery	KC	KC62133(2019-02)
		PSE	Int erpreta tion for METI Ordinance of Technical Requirements (H25.07.0l) Appendix 9: Lithium ion **secondary batteries**
		RCM	AS/ NZS CISPR 32:2015 IEC 62133:2012
		BSMI	CNS15364
		BIS	1516046
	2A Charger	SAA	AS/ NZS 61558.I:2008+AI AS/ NZS 61558.2.16:2010+AI +A2+A3
		PSE	**Interpretation on Ministerial Ordinanace establishing** Technical Requirements Appendix 12: J61558-l(H26), J61558-2-16(H26), J 55014-l(H20) Appendix 4 of the Enforcement Regulations (AC Electrical Appliances)
		KC	K 60950-1(20 11 -12)
	433 MHz Remote Control	KC RF	
	315 MHz Remote Control	MIC	• Ordinance of MPT N°37, 1981

0 GRAY: In process

CUMPLIMIENTO GLOBAL

Category	Product	Certification	Certification Standards
Launcher	10Ah Battery	UN38.3	• ST/SG/AC.10/11/Rev.6/Amend.1/Section 38.3
		Material Safety Data Sheet (MSDS)	• EEC Directive 93/112/EC • UN Recommendation on the Transport of Dangerous Goods
		Identification and Classification Report for Air Transport of Goods	• IATA Dangerous Goods Regulations
		Identification and Classification Report for Transport of Goods (By Sea)	

Este producto cumple con los requisitos de funcionamiento, construcción, etiquetado e información

CUMPLIMIENTO EUROPEO

Como se indica con este símbolo, la eliminación de este producto se rige por la Directiva 2012/19 / del Parlamento Europeo y del Consejo sobre residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (RAEE).

Los RAEE pueden ser potencialmente perjudiciales para el medio ambiente y, por ello, la directiva exige que la batería de este producto no se elimine como residuo municipal sin clasificar, sino que se recoja por separado y se elimine de acuerdo con las normativas y directivas locales sobre RAEE.

CONSUMO DE ENERGÍA

De acuerdo con la Directiva 2009/125/CE, este dispositivo está equipado con un interruptor de alimentación.
Se aplican las siguientes cifras de consumo de energía (medidas con un medidor de potencia en la salida) Interruptor en posición OFF = 0,0 vatios
Interruptor en posición ON = 120 vatios

El lanzador de pelotas SLINGSHOT T-ONE funciona a su nivel óptimo cuando se utilizan pelotas de tenis Slinger. Por favor, evite utilizar pelotas de tenis viejas o blandas, ya que esto reducirá el rendimiento del lanza pelotas.

Este lanzador de pelotas SLINGSHOT T-ONE está diseñado para ser utilizado por jugadores de tenis de todas las edades y niveles.

El lanzador de pelotas SLINGSHOT T-ONE pesa 15 kg o 33 lbs (excluyendo las pelotas de tenis). Es uno de los lanzadores de pelotas más ligeros del mercado. La bolsa con ruedas es polivalente y funcional y puede transportar todo su equipo de tenis. El lanzador de bolas se puede configurar y estar listo para su uso en cuestión de minutos.

Las velocidades de la pelota del SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER van de 10 mph / 16 kmh a 45 mph / 73 kmph.

Caractéristicas del SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER :

- Bolsa con ruedas de diseño elegante con una variedad de bolsillos funcionales.
- Frecuencia de envío variable entre 2 y 7 segundos.
- Velocidad de la pelota variable entre 10 mph / 16 km/h y 45 mph / 73 km/h. Obsérvese que cuanto mayor sea la velocidad, mayor será el efecto de topspin.
- 144 pelotas de tenis en un depósito. Nota: Slinger recomienda utilizar 72 bolas para un rendimiento óptimo.
- Batería de iones de litio. Nota: La duración de la batería depende del uso. Si se utiliza en ajustes medios, incluyendo la oscilación, la duración de la batería es de hasta 3 horas y se reduce a 1,5 horas cuando se utiliza a la máxima velocidad, potencia y oscilación, incluyendo la carga del teléfono móvil.
- Un cargador rápido, inteligente y para varios países. Cuando la batería está completamente cargada, la potencia se reduce a un " impulso " ocasional para proteger la vida de la batería
- Cargador USB integrado para cargar el teléfono móvil.
- Un mando a distancia para manejar el lanzapelotas y el oscilador a distancia con comandos "On" y "Off".
- Un cursor ofrece entre 10 y 40 grados de elevación de la bola.
- El oscilador Slinger está diseñado para colocar el lanzador de bolas Slingshot T-One en la parte superior y proporciona una oscilación lateral.

Slinger®
CHANGE THE GAME

LANZAPELOTAS SLINGSHOT T-ONE EN UN VISTAZO

Slinger®
CHANGE THE GAME

LANZAPELOTAS SLINGSHOT T-ONE EN UN VISTAZO

1. ASA EXTENSIBLE

SOPORTE CLIC PARA

3. TUBO RECOGE PELOTAS TELESCÓPICO

4. PUERTO USB DE RECARGA (SITUADO EN EL INTERIOR DE LA BOLSA)

5. BOLSILLO LATERAL PARA EL MANDO A DISTANCIA

6. CORREAS DE TRANSPORTE LATERALES

7. BOLSILLO DE AJUSTE DE ALTURA

8. NÚMERO DE SERIE

9. PANEL DEL LANZAPELOTAS

10. CARGADOR DE ENERGÍA INTELIGENTE

11. ASA PARA AYUDAR A LEVANTAR LA SLINGER BAG

12. BATERIA DE LITIO ION

13. TAPA DE PROTECCIÓN LANZAPELOTAS

14.BOLSILLO DEPÓSITO DE PELOTAS

15. DEPÓSITO DE PELOTAS

16. BANDEJA DE ALIMENTACIÓN DE PELOTAS(DENTRO DEL BOLSILLO DE ALIMENTACIÓN)

GRAN BOLSILLO DE ALMACENAMIENTO (RAQUETAS, EQUIPO)

18. TUBE TELESCOPIQUE

19. SLINGER OSCILADOR*

20. MANDO A DISTANCIA

*VENDIDO SEPARADAMENTE O EN PACK GRAND SLAM

COMENZAR

La batería Slinger® Slingshot T-One se envía con una carga máxima del 30% de acuerdo con los requisitos oficiales para el envío de baterías de litio.

MONTAJE DEL CABLE CARGADOR

Las siguientes acciones garantizan una duración y un rendimiento óptimo de la batería:

- Seleccione el adaptador de enchufe correcto para su región.
- Asegúrese de que el enchufe está correctamente insertado en el cuerpo del cargador principal.
- Conecta el cable de alimentación a una toma de corriente. Tenga en cuenta que ahora aparecerá una luz VERDE en el enchufe del cargador.
- Conecta el cable del cargador a la toma de corriente del panel de control del lanza pelotas. Por favor, asegúrese de que el cable es " introducido " en la toma de corriente para una conexión hermética.
- Si la batería es inferior a la máxima capacidad, la luz de la clavija del cargador se encenderá en color ROJO. Si permanece en color VERDE, significa que la batería está completamente cargada.
- Cuando la batería está completamente cargada, la luz ROJA se vuelve VERDE.
- Desenchufa el cable del cargador del panel de control del lanzapelotas y de la toma de corriente.
- NOTA: El lanzador de pelotas NO puede utilizarse cuando está conectado a la toma de corriente. Esto causará un daño irreparable a la batería.

BATERÍA

Antes de utilizar el lanzador por primera vez, asegúrese de que la batería se ha cargado durante la noche para maximizar su duración.

MAXIMIZAR LA DURACIÓN DE LA BATERÍA

Las siguientes acciones garantizan una duración y un rendimiento óptimos de la batería:

- Cargue completamente la batería durante la noche antes del primer uso
- Recarga la batería inmediatamente después de su uso.
- No almacene la batería descargada.
- No almacenar durante más de 30 días sin rellenar.
- No almacene la máquina en una caja cerrada donde las temperaturas puedan alcanzar más de 40 grados.

INSTRUCCIONES DE CARGA DE LA BATERÍA

Siga estos pasos para cargar la batería con el cargador de cable inteligente.

- Conecte la batería a una toma de corriente utilizando el adaptador de enchufe adecuado suministrado con el paquete de cables del cargador.
- Inserta el cable del cargador de baterías en el puerto de carga del panel de mandos.
- El tiempo de carga es de aproximadamente 5-6 horas.
- La batería debe estar completamente cargada antes del primer uso.
- Hay una luz en el cargador. Cuando el cargador está correctamente conectado, la luz se vuelve ROJA durante la carga y VERDE cuando la batería está completamente cargada.
- Si una batería no se carga durante un período de tiempo prolongado, existe el riesgo de que la vida de la batería comience a disminuir.

CÓMO CAMBIAR LA BATERÍA

ATENCIÓN: Apague primero el lanzador Slinger T-One.

Frente de la batería

Etapa 1: Desenroscar a mano los 4 tornillos que fijan la ranura de la batería.

Bolsillo izquierdo

Bolsillo derecho

Etapa 2: Para no perder los tornillos, atorníllelos en sus agujeros o guarde 4 tornillos en los bolsillos izquierdo/derecho de la bolsa.

Ranura de la batería

Etapa 3: Retire ligeramente el cajón de las pilas

Conector del lanzador

Etapa 4: Desconecte el cable de la batería del "Conector del lanzador".

CÓMO CAMBIAR LA BATERÍA

Conector del cargador

Etapa 5: Retire el cajón de las pilas. Abra la tapa del "Conector del cargador".

Etapa 6: Conecta el cargador al "conector del cargador".
• LED del cargador en rojo: la batería se está cargando
• LED del cargador en verde: la batería está completamente cargada

Conector del lanzador

Etapa 7: Una vez que la batería esté completamente cargada, desconecte el cable del cargador. Abra la tapa del "conector del lanzador". Afloje los 4 tornillos del cajón de la batería con la mano. Coloque el cajón de la batería ligeramente en el marco del lanzador y conecte el cable de la batería.

Cajón de batería

Etapa 8: Coloque el cajón de la batería completamente en el marco del lanzador. Atorníllelos firmemente junto con el cajón de la pila.

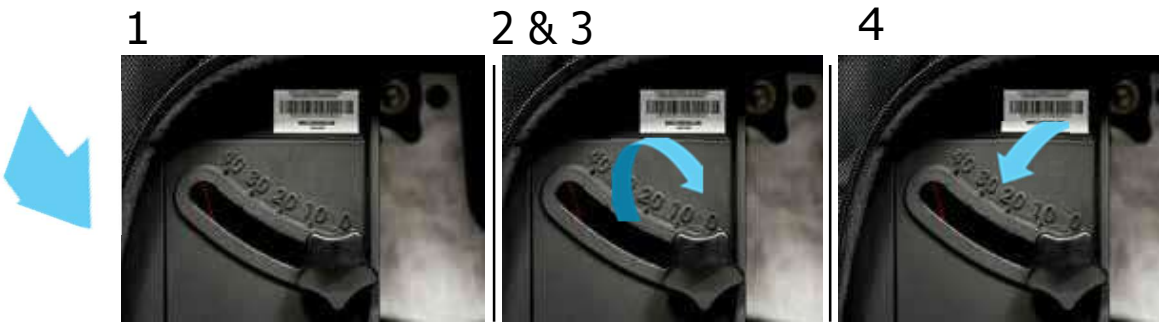
PARA MÁS INFORMACIÓN Y VIDEOS DE INSTRUCCIONES VISITE
WWW.SLINGERBAG.COM/SUPORT

REGULADOR DE ALTURA

El regulador de ajuste ofrece al usuario la posibilidad de cambiar el ángulo de lanzamiento de la pelota - el ángulo de lanzamiento está entre 10 y 40 grados.

1. Abrir el bolsillo lateral.
2. Gire el mando en el sentido de las agujas del reloj para liberar el cursor.
3. Ajustar el ángulo deseado.
4. Gire la rueda en sentido contrario a las agujas del reloj para bloquear el cursor.

IMPORTANTE: Bloquee la barra firmemente para evitar vibraciones y ruidos



CONTROLES SLINGER

1. **PUESTA EN MARCHA**: El interruptor de alimentación se enciende «ON».

2. **CARGADOR:** El cargador de batería se conecta a la toma de corriente del panel de control. El tiempo de carga de una batería totalmente descargada a máxima carga es de aproximadamente 6 horas. Por favor, cargue la batería durante al menos 12 horas (durante la noche) para la primera carga antes de usarla.

3. **LUCES DEL INDICADOR DE LA BATERÍA**: La batería está completamente cargada cuando las 4 luces L.E.D. están en color VERDE. Durante el uso, los L.E.D. parpadearán continuamente

4. **REAJUSTE DEL MANDO A DISTANCIA**: Para reajustar o sustituir el mando a distancia - véase "Instrucciones para el mando a distancia" en la página 17.

5. **BARRAS DE PROTECCIÓN**: Protegen el panel de control de los daños en caso de un golpe de pelota. Le recomendamos que no los retire.

6. **MARCACIÓN RÁPIDA DE PELOTA**: Controla la velocidad de las pelotas enviadas. La velocidad varía de 10 mph / 16 kmh a 45 mph / 73 kmh.

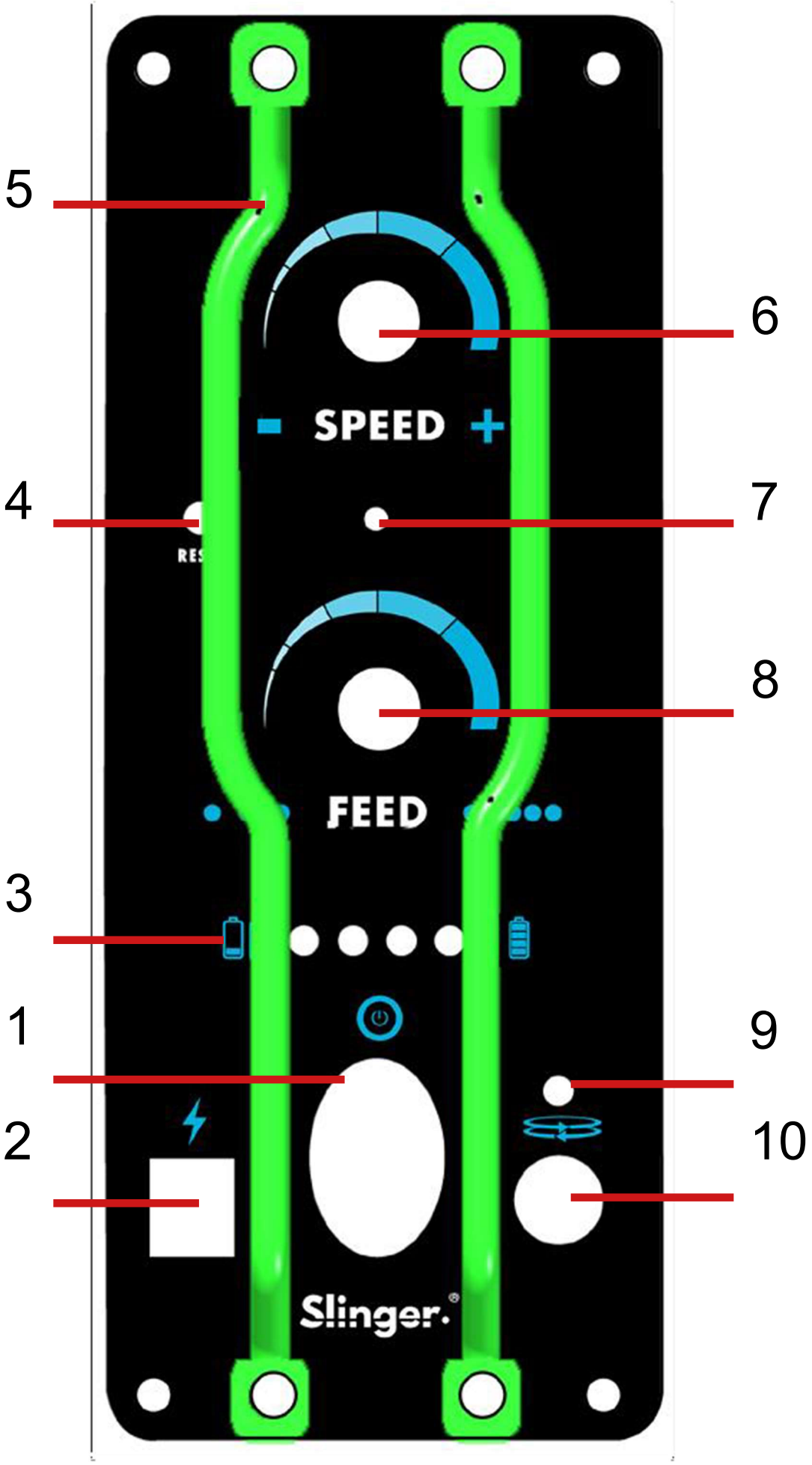
7. **ALTAVOZ**: Cuando el lanzador se utiliza, suena un pitido:
   - Bip corto: cuando se enciende el lanzador Slingshot T-One.
   - Bip corto: al pulsar el botón de encendido/apagado del mando a distancia.
   - Bip largo: 15 segundos después de poner el interruptor en la posición "ON", lo que indica que el cargador ha empezado a funcionar.
   - Bip corto: al pulsar el botón de parada en "OFF"

8. **DIAL DE FRECUENCIA:** Controla la frecuencia de envío de la pelota entre 2 y 7 segundos.

9. **OSCILADOR LED*** Indica cuando el oscilador se pone en "On" tras pulsar el botón del mando a distancia del oscilador

10. **CONECTOR DEL OSCILADOR*:** Toma magnética para conectar el cable del oscilador

PANEL DE CONTROL



LANZAPELOTAS SLINGSHOT T-SOLO INCIO RÁPIDO

Sólo después de que la batería se haya cargado por completo (como se indica más arriba), el El Slingshot T-One puede utilizarse en la pista.

A continuación, siga estos pasos de inicio rápido:

1. Coloque el lanza pelotas en la pista en la posición de lanzamiento deseada. Consulte las posiciones sugeridas según el nivel de juego (más abajo).

2. Abra la parte frontal inferior para visualizar el lanzador de bolas y cuelgue el panel con el clip en el lado izquierdo mientras mira el lanzador.

3. Abra la parte superior del depósito de pelotas. Asegúrese de que nada bloquea el depósito. Si todo está claro, cargue hasta un máximo de nuestras 144 pelotas de tenis Dunlop Slinger recomendadas. **Tenga en cuenta que el rendimiento óptimo se consigue con 72 pelotas de tenis.**

4. En el cuadro de mandos, ajusta los mandos de control para establecer la "velocidad de pelota" y la "frecuencia de pelota" Ver las posiciones sugeridas según el nivel de juego

5. .En el lado derecho del lanzador de pelotas (mirando hacia abajo), abra la cremallera para mostrar el cursor de ajuste de altura. Ajuste el cursor de elevación del ángulo de lanzamiento deseado entre 10 y 40 grados. Ver las posiciones sugeridas para los diferentes niveles de juego

6. Ahora encienda el interruptor del lanza pelotas

7. Una vez configurados los controles, coja el mando a distancia y póngalo en la posición de juego

8. Apunte el mando a distancia hacia el lanzador de pelotas y pulse el botón superior "On/Off" una vez para activar el mecanismo de la bandeja. Escuchará un único "bip" para indicar que la rueda de lanzamiento se ha puesto en marcha. Después de 15 segundos, oirá un segundo pitido para indicar que la bandeja de alimentación está girando y las pelotas comenzarán a lanzarse.

9. La primera bola tarda unos 10 segundos en despegar del suelo

10. Comience a jugar.

LANZAPELOTAS SLINGSHOT T-ONE INICIO RÁPIDO CON OSCILADOR

El Slingshot T-One sólo puede utilizarse sobre el terreno después de haber cargado completamente la batería (como se indica más arriba).
Siga estos pasos de inicio rápido:

1. Coloque el oscilador en la pista en la posición de lanzamiento deseada. Ver las posiciones sugeridas según el nivel de juego.

2. Asegúrese de que el logotipo de Slinger® en la parte superior del oscilador esté orientado hacia delante en relación con la red y que las ranuras de las ruedas estén en la parte trasera.

3. Coloque el lanzador de bolas Slingshot T-One sobre el oscilador, asegurándose de que las ruedas están correctamente colocadas en las ranuras previstas en el oscilador.

4. Conecte el cable del oscilador a través del conector magnético en la posición correspondiente del panel de control del lanzapelotas. Escuchará un Se escuchará un "bip" y se encenderá un LED verde encima de la toma del conector del oscilador.

5. Abra el panel frontal inferior para mostrar el lanzapelotas y cuelgue el panel con el clip en el lado izquierdo mientras mira el lanzador.

6. Abra el panel superior del depósito de pelotas. Asegúrese de que nada obstruya el cargador de pelotas. Si todo está claro, cargue hasta un máximo de nuestras 144 pelotas de tenis Dunlop Slinger. Tenga en cuenta que el rendimiento óptimo se consigue con 72 pelotas de tenis.

7. En el panel de control, ajuste los mandos de control para establecer la "velocidad de la pelota" y la "frecuencia de la pelota" deseadas. Ver las posiciones sugeridas según el nivel de juego.

8. En la parte derecha del lanzador (mientras lo mira), abra la cremallera para que aparezca el cursor de ajuste de altura. Ajuste el cursor de altura al ángulo de lanzamiento deseado entre 10 y 40 grados. Ver las posiciones sugeridas en función del nivel de juego.
Por favor, tenga en cuenta que después de ajustar el control de altura, por favor asegúrese de que está completamente apretado antes de poner en marcha el lanzapelotas.

9. Ahora encienda el interruptor de la máquina lanzapelotas.

10. Una vez configurados los controles, coja el mando a distancia y juegue.

11. Apunte el mando a distancia hacia el lanza pelota y pulse el botón superior "On / Off". Escuchará un único "bip" para indicar que la rueda de la máquina lanza pelotas se ha puesto en marcha.

12. Apunte el mando a distancia hacia el lanzador de bolas y pulse el botón "On / Off" del oscilador UNA VEZ para activar el oscilador. El oscilador puede tardar 10 segundos en empezar a oscilar.

13. Después de 15 segundos, oirá un segundo "bip" que indica que la bandeja de alimentación está girando y las bolas comenzarán a lanzarse.

14. Tenga en cuenta que los LEDs parpadean continuamente durante el funcionamiento.

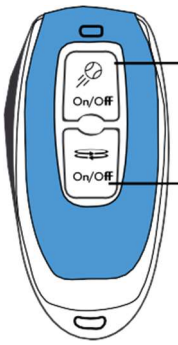
15. La primera pelota puede tardar 10 segundos en salir.

16. ¡Comience a jugar !

INSTRUCCIONES DEL MANDO A DISTANCIA

IMPORTANTE: Su lanzapelotas Slingshot T-One no puede funcionar sin mando a distancia por razones de seguridad. Por favor, NO PIERDA el mando a distancia.

El mando a distancia tiene 2 botone:



BOTÓN SUPERIOR

Para activar / ddesactivar el lanzapelotas

BOTÓN INFERIOR

Para activar / desactivar el oscilador *

COMO CAMBIAR EL MANDO A DISTANCIA

Si el mando a distancia debe ser sustituido por cualquier motivo, siga estas instrucciones para sincronizar su nuevo mando a distancia con su máquina lanzapelotas.

- Asegúrese de que no hay pelotas dentro de la bolsa.
- Encienda la máquina lanzapelotas.
- Con un pequeño alfiler, pulse 8 veces el botón de reinicio (botón de reinicio nº 4 en el panel de control).
- Espere de 3 a 5 segundos y vuelva a pulsar el botón de reinicio para completar la sincronización.
- Pulse el botón superior del mando a distancia para escuchar un pitido que indica que la conexión se ha realizado correctamente.

INDICADORES L.E.D. DE LA BATERÍA

Batería L.E.D. Las luces se iluminan para indicar el nivel de carga de la batería de la siguiente manera (mirando el panel de control):

- El rojo indica baja potencia
- El amarillo indica una potencia media.
- El rojo, el amarillo, el verde, el verde indican una potencia media o máxima

Para garantizar el buen funcionamiento de la batería:

- Cargue la batería inmediatamente después de su uso.
- No almacene la batería descargada.
- No almacene durante más de 30 días sin recargar.
- No almacene la máquina en una caja cerrada donde las temperaturas puedan alcanzar más de 40 grados.

L.E.D. DEL OSCILADOR

Se ilumina para indicar que el oscilador está encendido tras pulsar el botón Oscilador del mando a distancia.

Indicador L.E.D. de la batería

L.E.D del oscilador

COLOCACIÓN EN LA PISTA

La colocación de la máquina Slingshot T-One en la pista depende principalmente de los parámetros de la velocidad de la pelota y del ángulo de lanzamiento de esta.
NOTA: La mala calidad o el estado de las pelotas de tenis utilizadas y las condiciones meteorológicas del exterior también influirán en la necesidad de ajustar la ubicación en la pista.

Las ilustraciones que se muestran a continuación pueden servir de referencia para colocar la Slingshot T-One en el campo para realizar ejercicios/entrenamientos.

A. BALL BOY

Colocación en la pista: Coloque el lanzador Slingshot T-One cerca de una línea de banda en el mismo lado de la pista que el jugador.
Ángulo: Coloque el cursor en la marca de elevación de 40 grados.
Velocidad de la pelota: Ajustar a DEBUTANTE.
Frecuencia de la pelota: Ajustar a DEBUTANTE.

B. PRINCIPIANTE

Colocación en la pista: Coloque el lanzapelotas Slingshot T-One en la línea de servicio al lado opuesto de la red del jugador.
Ángulo: Coloque el cursor en la marca de elevación de 30.
Velocidad de la pelota: Ajustar a DEBUTANTE.
Frecuencia de la pelota: Ajustar a DEBUTANTE.

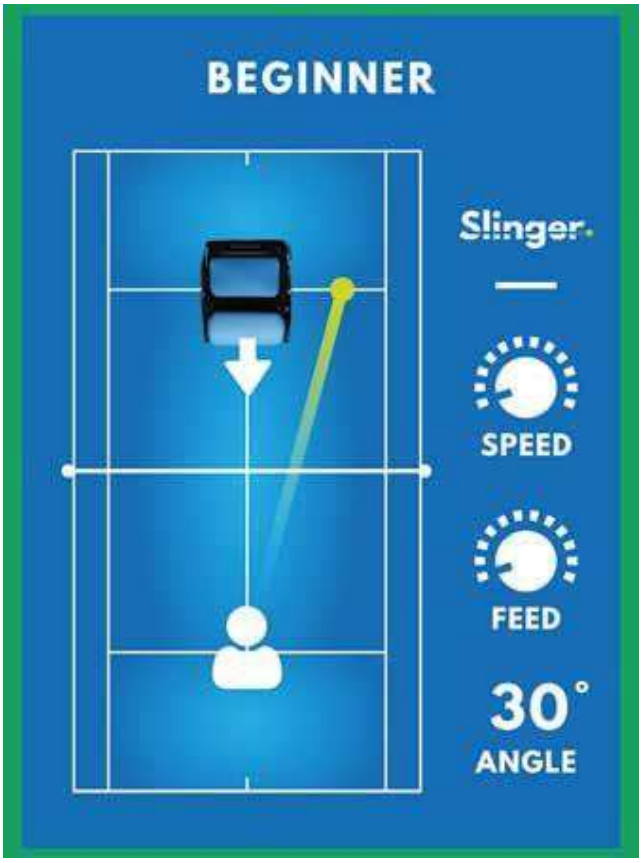
C. INTERMEDIO

Colocación en la pista: Coloque el lanzapelotas Slingshot T-One cerca de la línea de fondo de la pista.
Ángulo: Coloque el cursor en la marca de elevación de 20 grados.
Velocidad de la pelota: Ajustar a INTERMEDIO.
Frecuencia de la pelota: Ajustar a INTERMEDIO.

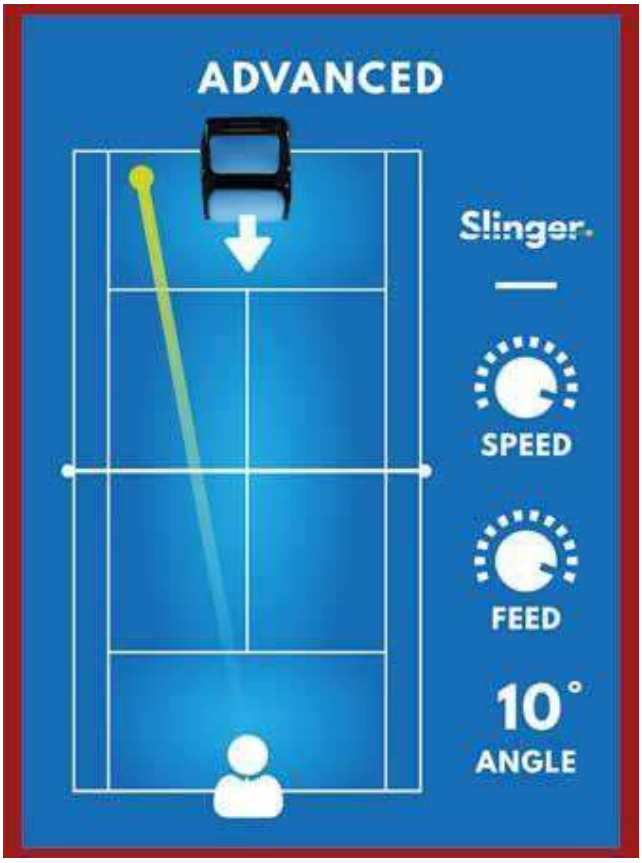
D. AVANZADO

Colocación en la pista: Coloque el lanzapelotas Slingshot T-One cerca de la línea de fondode la pista.
Ángulo: Coloque el cursor en la marca de elevación de 20.
Velocidad de la pelota: Ajustar a AVANZADO.
Frecuencia de la pelota: Ajustar a AVANZADO.

BALL BOY
Slinger
SPEED
FEED
40°
ANGLE


BEGINNER
Slinger
SPEED
FEED
30°
ANGLE

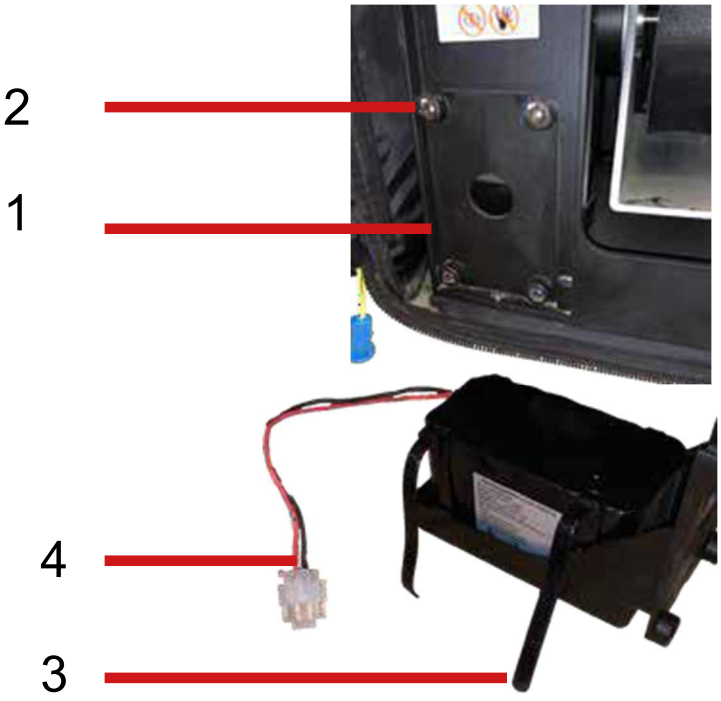
INTERMEDIATE
Slinger.
SPEED
FEED
20°
ANGLE


ADVANCED
Slinger.
SPEED
FEED
10°
ANGLE

CAMBIAR LA BATERÍA

- **Visite wwww.slingerbag.com/FAQ**
- - Abra los 4 tornillos del compartimento de la batería (en el lado izquierdo del lanzador de pelotas).
- - Tire del cajón un poco hacia arriba y fuera del lanzapelotas.
- - Suelte con cuidado el conector eléctrico.
- **No corte las correas de la batería reutilizable.** Basta con presionar el conector lateral para liberarlo.
- - Abra las 2 correas reutilizables y retire la batería.
- - Coloque la nueva batería en el cajón de la batería y apriete las 2 correas reutilizables.
- - Vuelva a conectar la nueva batería al conector eléctrico.
- - Cierre el cajón y atornille los 4 tornillos de la caja de la batería

1.- Compartimento de la batería
2.- 4 tornillos
3.- Correas reutilizables
4.- Conector eléctrico



REPARACIÓN Y MANTENIMIENTO

MANTENIMIENTO

Después del uso, la pelusa de la pelota o el polvo del campo suelen acumularse en la banda del lanzador. La mejor manera de eliminarlo es con cartuchos de aire a presión o con un paño húmedo..

- - Para la limpieza general, si es posible, utilice un cartucho de aire a presión para limpiar.
- - Utilice un paño húmedo para limpiar las superficies exteriores de la máquina.
- - Nunca rasque la superficie de su lanzador de pelotas con un objeto afilado, y nunca utilice abrasivos o disolventes agresivos.
- - Los restos sueltos pueden ser aspirados fuera del lanzador.
- - No utilice nunca una manguera de agua para intentar eliminar los residuos del interior de la máquina. La presión del agua dañará los componentes eléctricos sensibles y aumentará el riesgo de descarga eléctrica.

ALMACENAMIENTO

Las siguientes medidas garantizan una duración y un rendimiento óptimos de la batería:

- - Cuando no se utilice, la máquina lanzapelotas debe guardarse en un lugar seco y limpio.
- - La exposición excesiva al viento, la lluvia, la luz del sol, etc., puede interferir con el funcionamiento de los componentes eléctricos sensibles y causar decoloración y/u otros daños en el exterior del Slingshot T-One.

TESTS EN FÁBRICA

Siga estos pasos para cargar la batería con el cargador de cable inteligente.

- - Antes de su envío, cada máquina lanzapelotas Slingshot T-One se somete a una prueba completa. Como resultado, puede haber alguna pelusa residual en su lanzador y/o otras marcas como resultado de esta prueba.

REPARACIÓN

Pour plus d'informations, visitez: www.slingerbag.com/FAQ

ADVERTENCIA: ASEGÚRESE DE QUE LA FUENTE DE ALIMENTACIÓN DEL LANZADOR DE BOLAS ESTÁ EN LA POSICIÓN "OFF" ANTES DE EXAMINAR CUALQUIER PROBLEMA

Si necesita ayuda adicional o específica, envíe un correo electrónico a support@slingerbag.com

PROBLEMA	CAUSA	ACCIÓN NECESARIA
La pelota no se lanzas	Una pelota se ha atascado	**DESCONECTAR LA ALIMENTACIÓN** Y retirar todas las pelotas atascadas de la plataforma de alimentación. Compruebe también que no hay pelotas atascadas en el conducto del lanzador
La pelota no se lanzas	Las pelotas de tenis y/o la rueda están mojadas	Las ruedas y/o las bolas deben limpiarse y secarse. Retire todas las bolas húmedas del depósito r.
La bandeja de alimentación no gira	Una pelota está atascada / demasiadas pelotas en el depósito	**DESCONECTAR LA ALIMENTACIÓN** y retirar las pelotas atascadas en el depósito
El plato alimentador no gira	El mando a distancia "On" no está activado. Sin batería	De pie, mirando hacia el lado del lanzador, pulse una vez el botón superior del mando a distancia para iniciar la rotación del plato alimentador.
El plato alimentador no gira	Si el problema persiste	Devolución en garantía

PROBLEMA	CAUSA	ACCIÓN NECESARIA
Ruido y/o vibraciones intensas	Deslizador de la barra de elevación suelto	Apretar la barra deslizante de elevación
La batería no se carga y no tiene luz cuando se conecta a una toma de corriente	El cable del cargador no está completamente insertado en el panel de control	Compruebe todas las conexiones. Compruebe que el adaptador de la toma de corriente está correctamente seleccionado y conectado.
El oscilador no funciona	El cierre magnético del cable debe limpiarse	Asegúrese de que ambos extremos del conector magnético estén libres de residuos, polvo, etc.
El oscilador no funciona	Botón del mando a distancia no activado	Con el lanzador de bolas "ON", pulse el botón inferior del mando a distancia para activar el lanzador de bolas. Cuando el oscilador está conectado, se enciende un LED verde sobre la toma del conector magnético.
El oscilador no funciona	Si se han comprobado los puntos anteriores y todavía no se ha realizado ninguna acción	Devolución en garantía
Problemas con el tubo recoge-pelotas: pelota atascada en el interior de la tapa azul dañada	Problema conocido	Envíe un correo electrónico a support@slingerbag.com para un tubo de recambio